REGULAMIN KONKURSU „WIEDZA O KOSMOSIE”

Meet the Space 2026 | Konkurs dla uczniów szkół ponadpodstawowych

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu „Wiedza o kosmosie”, zwanego dalej „Konkursem”, jest Politechnika Rzeszowska im. Ignacego Łukasiewicza, zwana dalej „Organizatorem”.
2. Konkurs organizowany jest w ramach projektu „Meet the Space 2026”. Projekt finansowany ze środków budżetu państwa, przyznanych przez Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego w ramach Programu Społeczna Odpowiedzialność Nauki III.
3. Konkurs ma charakter indywidualny i jest skierowany do uczniów szkół ponadpodstawowych. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
4. Eliminacje odbywają się 23 i 24 listopada 2026 r., a finał 25 listopada 2026 r. w ramach wydarzenia „Meet the Space 2026”.
5. Godziny wykładów, eliminacji i finału, miejsca ich przeprowadzenia oraz pozostałe informacje organizacyjne zostaną wskazane w harmonogramie opublikowanym na stronie https://mts.prz.edu.pl. Kontakt z Organizatorem: mts@prz.edu.pl.

§ 2. Cel i zakres tematyczny

1. Celem Konkursu jest popularyzacja wiedzy o kosmosie, astronomii, astronautyce, eksploracji planet, technologiach kosmicznych oraz rozwijanie zainteresowań naukami ścisłymi i technicznymi.
2. Pytania mogą dotyczyć zarówno wiedzy ogólnej o kosmosie, jak i zagadnień poruszonych podczas wykładów dla szkół zorganizowanych w ramach „Meet the Space 2026”.
3. Dokładna treść pytań nie jest udostępniana uczestnikom przed rozpoczęciem właściwego etapu Konkursu.

§ 3. Uczestnictwo i zapisy na wykłady

1. Warunkiem uczestnictwa w eliminacjach jest udział ucznia w bloku wykładów dla szkół organizowanym w dniu, w którym przystępuje do quizu.
2. Udział w Konkursie nie wymaga odrębnych, wcześniejszych zapisów indywidualnych. Organizator może jednak potwierdzać tożsamość i dane niezbędne do ewidencji uczestników oraz wyników bezpośrednio przed eliminacjami.
3. Zorganizowane grupy szkolne zainteresowane uczestnictwem w wykładach muszą zostać wcześniej zgłoszone przez szkołę lub nauczyciela, w sposób określony na stronie internetowej wydarzenia.
4. Liczba miejsc na wykładach jest ograniczona. O przyjęciu grupy decyduje kolejność prawidłowo dokonanych zgłoszeń, do wyczerpania puli miejsc.
5. Każdy uczeń może przystąpić do eliminacji Konkursu wyłącznie jeden raz – 23 albo 24 listopada 2026 r. Powtórny udział w eliminacjach drugiego dnia jest niedopuszczalny.
6. Każdy uczestnik wskazuje jednego nauczyciela pełniącego funkcję jego opiekuna, w sposób podany przez Organizatora, nie później niż podczas potwierdzania udziału w eliminacjach. Ten sam nauczyciel może być opiekunem więcej niż jednego uczestnika.
7. W przypadku uczestników niepełnoletnich wymagane jest uzyskanie zgody rodzica lub opiekuna prawnego na udział w Konkursie. Wzór zgody stanowi Załącznik nr 1. Organizator określi sposób jej przekazania, uwzględniając udział zorganizowanych grup szkolnych.

§ 4. Przebieg eliminacji

1. Eliminacje odbywają się jako jeden wspólny quiz każdego dnia 23 oraz 24 listopada 2026 r., po zakończeniu bloku wykładów przeznaczonych dla szkół.

2. W ramach danego dnia wszyscy uczestnicy odpowiadają na ten sam zestaw pytań jednokrotnego wyboru; każde pytanie zawiera kilka proponowanych odpowiedzi, z których tylko jedna jest poprawna.

3. Uczestnicy co do zasady odpowiadają przy użyciu własnych smartfonów z dostępem do Internetu. Uczniowie powinni przyjść z naładowanym telefonem i zapewnić sobie możliwość korzystania z Internetu.

4. Dopuszcza się udzielanie odpowiedzi na papierowej karcie, jeżeli potrzeba skorzystania z takiej formy zostanie wcześniej zgłoszona obsłudze Konkursu, najpóźniej przed rozpoczęciem quizu. Odpowiedzi papierowe są oceniane na tych samych zasadach co elektroniczne.

5. W przypadku awarii telefonu, utraty dostępu do Internetu lub problemów z systemem uczestnik może, za zgodą osoby prowadzącej eliminacje, kontynuować quiz na papierowej karcie. Zakończonych pytań nie powtarza się, z wyjątkiem sytuacji wynikających z awarii po stronie Organizatora.

6. Za każdą poprawną odpowiedź przyznaje się 1 punkt. Za odpowiedź błędną lub brak odpowiedzi przyznaje się 0 punktów. Szybkość udzielenia odpowiedzi nie ma wpływu na punktację.

7. Liczbę pytań, czas przeznaczony na odpowiedź, zasady korzystania z systemu i sposób oddawania kart papierowych Organizator ogłosi wszystkim uczestnikom bezpośrednio przed rozpoczęciem eliminacji danego dnia.

8. Wszyscy uczestnicy biorący udział w quizie danego dnia podlegają jednakowym zasadom oceny, niezależnie od sposobu udzielania odpowiedzi.

§ 5. Kwalifikacja do finału

1. Do finału kwalifikuje się po pięciu uczestników z najwyższą liczbą punktów uzyskanych w eliminacjach 23 i 24 listopada, tj. łącznie dziesięciu finalistów.

2. W przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów przez uczestników ubiegających się o ostatnie, piąte miejsce premiowane awansem w danym dniu, przeprowadza się dodatkowe pytania rozstrzygające wyłącznie dla osób objętych remisem.

3. W dogrywce eliminacyjnej o awansie decyduje liczba poprawnych odpowiedzi, a nie szybkość udzielenia odpowiedzi. W razie utrzymywania się remisu przeprowadza się kolejne pytania do jego rozstrzygnięcia.

4. Wyniki pytań dodatkowych służą wyłącznie ustaleniu kolejności uprawniającej do awansu; nie zmieniają punktacji podstawowego quizu eliminacyjnego.

5. Informacja o zakwalifikowaniu do finału przekazywana jest uczestnikom w sposób wskazany przez Organizatora. W razie rezygnacji finalisty Organizator może zaprosić kolejną osobę z rankingu tego samego dnia eliminacji.

§ 6. Finał – teleturniej na scenie

1. Finał odbędzie się w środę 25 listopada 2026 r. na scenie auli Politechniki Rzeszowskiej. Planowany czas trwania finału wynosi 60 minut; w razie potrzeby dogrywka może przedłużyć tę część wydarzenia.

2. W finale uczestniczy dziesięciu uczniów wyłonionych podczas eliminacji.

3. Finał jest prowadzony w formule teleturnieju „kto pierwszy, ten lepszy”. Uczestnicy zgłaszają się do odpowiedzi za pomocą przycisków lub innego, jednakowego dla wszystkich finalistów systemu wskazanego przez Organizatora.

4. Prawo do odpowiedzi uzyskuje uczestnik, który jako pierwszy prawidłowo zgłosi się po sygnale prowadzącego. Zgłoszenie przed sygnałem nie daje prawa pierwszeństwa.

5. Za prawidłową odpowiedź przyznaje się 1 punkt; za odpowiedź błędną lub brak odpowiedzi w wyznaczonym czasie przyznaje się 0 punktów. O zwycięstwie decyduje łączna liczba poprawnych odpowiedzi.

ORGANIZATOR
POLITECHNIKA RZESZOWSKA im. IGNACEGO ŁUKASIEWICZA

PARTNERZY MERYTORYCZNI
POLSA Polska Agencja Kosmiczna
PCI Podkarpackie Centrum Innowacji

DOFINANSOWANIE PROJEKTU
Ministerstwo Nauki i Szkolnictwa Wyższego
Społeczna Odpowiedzialność Nauki III
Projekt finansowany ze środków budżetu państwa, przyznanych przez Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego w ramach Programu Społeczna Odpowiedzialność Nauki III.

6. Po błędnej odpowiedzi pytanie wraca do gry i mogą zgłaszać się pozostali finaliści. Ta sama osoba nie może odpowiadać na to samo pytanie więcej niż jeden raz.
7. Na jedno pytanie mogą odpowiadać maksymalnie trzy różne osoby. Pytanie zostaje zakończone po pierwszej poprawnej odpowiedzi albo po trzeciej odpowiedzi błędnej lub nieudzielonej w czasie.
8. Liczbę pytań, czas na zgłoszenie się i udzielenie odpowiedzi oraz szczegółowe zasady obsługi systemu Organizator przedstawi wszystkim finalistom bezpośrednio przed rozpoczęciem finału.
9. W przypadku awarii urządzeń zgłoszeniowych lub systemu pomiaru pierwszeństwa Komisja może anulować pytanie i zastąpić je innym, a w razie potrzeby czasowo zmienić rozwiązanie techniczne w sposób jednakowy dla wszystkich finalistów.

§ 7. Dogrywka i klasyfikacja końcowa

1. Klasyfikację finału ustala się na podstawie punktów zdobytych za poprawne odpowiedzi w rundzie głównej.
2. Jeżeli remis wpływa na przyznanie I, II lub III miejsca, przeprowadza się dogrywkę wyłącznie między remisującymi finalistami.
3. Dogrywka odbywa się według zasad pierwszeństwa zgłoszeń oraz oceniania odpowiedzi przyjętych w finale, z zastosowaniem dodatkowej puli pytań, aż do rozstrzygnięcia miejsc premiowanych nagrodami.
4. Punkty z dogrywki służą wyłącznie rozstrzygnięciu remisu i nie są dodawane do punktów rundy głównej.
5. Organizator powołuje Komisję Konkursową nadzorującą poprawność przebiegu Konkursu, zatwierdzającą wyniki i rozstrzygającą kwestie sporne.
6. Po zakończeniu każdego etapu Komisja ogłasza wyniki wstępne i godzinę ich ogłoszenia. Uczestnik lub jego nauczyciel-opiekun może w ciągu 30 minut zgłosić Komisji zastrzeżenia dotyczące błędu punktacji, klucza odpowiedzi lub przebiegu quizu. Komisja rozpatruje je przed zatwierdzeniem wyników i odnotowuje rozstrzygnięcie w dokumentacji Konkursu.

§ 8. Nagrody i ich wypłata

1. Organizator przyznaje nagrody pieniężne trzem najlepszym uczestnikom oraz wskazanym przez nich nauczycielom-opiekunom, zgodnie z poniższym zestawieniem:

Miejsce	Nagroda dla ucznia	Nagroda dla opiekuna
I	2 000 zł brutto	500 zł brutto
II	1 000 zł brutto	500 zł brutto
III	500 zł brutto	500 zł brutto

2. Łączna pula nagród wynosi 5 000 zł brutto, w tym 3 500 zł brutto przeznaczone dla laureatów Konkursu oraz 1 500 zł brutto dla nauczycieli pełniących funkcję opiekunów laureatów.
3. Jeżeli ten sam nauczyciel jest opiekunem więcej niż jednego laureata, przysługuje mu odrębna nagroda w wysokości 500 zł brutto za każdego laureata, z uwzględnieniem łącznej puli nagród przeznaczonej dla nauczycieli-opiekunów.
4. Podstawą przyznania nagród są zatwierdzone wyniki i protokół Komisji. Dane i dokumenty niezbędne do wypłaty Organizator pozyskuje po ogłoszeniu wyników wyłącznie od laureatów i nagrodzonych opiekunów, zgodnie z przepisami prawa oraz procedurami finansowymi Politechniki Rzeszowskiej. Przyjęty sposób wypłaty nie wpływa na wysokość nagród brutto. Organizator może wstrzymać się z wypłatą nagrody do czasu przedłożenia przez nagrodzonego wszystkich wymaganych dokumentów.
5. Uroczyste wręczenie nagród odbędzie się 25 listopada 2026 r. podczas wydarzenia „Meet the Space 2026". Termin wręczenia nagród nie jest równoznaczny z terminem ich wypłaty. Nieobecność laureata lub nagrodzonego opiekuna podczas uroczystości nie powoduje utraty prawa do nagrody.

DOFINANSOWANIE PROJEKTU
Ministerstwo Nauki i Szkolnictwa Wyższego
Społeczna Odpowiedzialność Nauki III
Projekt finansowany ze środków budżetu państwa, przyznanych przez Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego w ramach Programu Społeczna Odpowiedzialność Nauki III.

§ 9. Uczciwość i zasady porządkowe

1. Uczestnicy zobowiązani są do samodzielnego udzielania odpowiedzi. Zabronione jest korzystanie z wyszukiwarek, komunikatorów, podpowiedzi innych osób lub innych zewnętrznych źródeł odpowiedzi w trakcie quizu.
2. Korzystanie ze smartfona podczas eliminacji jest dozwolone wyłącznie w zakresie wymaganym do obsługi systemu quizowego i zgodnie z poleceniami obsługi Konkursu.
3. Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania poleceń prowadzącego, Komisji i obsługi technicznej.
4. Organizator może unieważnić odpowiedź lub wykluczyć uczestnika z danego etapu w razie udokumentowanego, istotnego naruszenia zasad, po umożliwieniu mu przedstawienia wyjaśnień.
5. Organizator zapewnia porównywalne warunki odpowiadania oraz stosuje jednolite kryteria oceniania wobec wszystkich uczestników danego etapu.

§ 10. Dane osobowe, wizerunek i dokumentowanie Konkursu

1. Dane osobowe uczniów, ich opiekunów oraz osób uprawnionych do reprezentowania uczestników będą przetwarzane w związku z organizacją, przeprowadzeniem i rozliczeniem Konkursu, w tym na potrzeby dokumentowania, sprawozdawczości, kontroli i archiwizacji wydarzenia Meet the Space 2026 współfinansowanego w programie „Społeczna Odpowiedzialność Nauki III" (SON III), zgodnie z obowiązującymi przepisami.
2. Szczegółowe zasady przetwarzania danych określa klauzula informacyjna przygotowana przez Organizatora i udostępniana uczniom, ich opiekunom oraz rodzicom lub opiekunom prawnym osób niepełnoletnich przed pozyskaniem ich danych, w szczególności podczas zapisów grup szkolnych. Zapoznanie się z klauzulą nie stanowi odrębnej zgody na przetwarzanie danych.
3. Publiczne rozpowszechnianie rozpoznawalnego wizerunku uczestnika w celach informacyjnych lub promocyjnych wymaga odpowiedniego zezwolenia w przypadkach przewidzianych prawem. Wzór dobrowolnego zezwolenia stanowi Załącznik nr 2. Samo uczestnictwo w publicznym finale nie oznacza zgody na dalsze rozpowszechnianie wizerunku.
4. Zezwolenie na publikację wizerunku jest dobrowolne i niezależne od zgody na udział w Konkursie. Odmowa jego udzielenia nie wpływa na możliwość udziału ani na punktację.
5. Informacje o wynikach Konkursu mogą obejmować zajęte miejsca i nazwy reprezentowanych szkół. Publikacja imion i nazwisk laureatów lub innych danych identyfikujących następuje tylko na właściwej podstawie prawnej i w zakresie opisanym w klauzuli informacyjnej. Publikacja rozpoznawalnego wizerunku podlega odrębnym zasadom z ust. 3–4.

§ 11. Postanowienia końcowe

1. Uczestnictwo w Konkursie oznacza akceptację zasad określonych w niniejszym Regulaminie. W przypadku osób niepełnoletnich wymagane jest odpowiednie oświadczenie rodzica lub opiekuna prawnego.
2. Organizator może wprowadzać uzasadnione zmiany organizacyjne, w tym dotyczące harmonogramu oraz sposobu obsługi technicznej quizu, przy zachowaniu równego traktowania uczestników.
3. Zmiany Regulaminu oraz komunikaty organizacyjne są publikowane na stronie https://mts.prz.edu.pl.
4. W sprawach nieuregulowanych stosuje się powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
5. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia przez Organizatora.

Załączniki

- Załącznik nr 1 – Zgoda rodzica / opiekuna prawnego na udział osoby niepełnoletniej w Konkursie.
- Załącznik nr 2 – Dobrowolne zezwolenie na utrwalanie i rozpowszechnianie wizerunku.
- Załącznik nr 3 – Oświadczenie nauczyciela-opiekuna uczestnika.